SOCIAL HACKATHON ITALIA 2027

Avviso nazionale per le Scuole Secondarie di Secondo Grado
Dalla sfida locale alla soluzione digitale e tecnologica: studenti, docenti e comunità progettano insieme prototipi per territori più sostenibili, inclusivi e belli.

SCADENZA CANDIDATURE

14 dicembre 2026

COMUNICAZIONE SELEZIONE

15 gennaio 2027

1. Che cos'è Social Hackathon Italia 2027?

Social Hackathon Italia 2027 (SHI 2027) è una maratona educativa per lo sviluppo di prototipi digitali e tecnologici con la potenzialità di rispondere a problemi e bisogni concreti delle comunità locali.

L'iniziativa invita studenti e docenti delle scuole secondarie di secondo grado a partire da una sfida reale del proprio territorio o della propria comunità, analizzarla insieme ai soggetti interessati e trasformarla progressivamente in una possibile soluzione attraverso un percorso di co-progettazione, mentoring e prototipazione.

La sfida può riguardare ambiti molto diversi: ambiente ed economia circolare, accessibilità e inclusione, cultura e patrimonio, educazione e formazione, salute e benessere, mobilità, rigenerazione degli spazi, cittadinanza e partecipazione, servizi alla comunità o altri bisogni rilevanti per il territorio.

Ciò che accomuna tutte le proposte è la volontà di utilizzare creatività, collaborazione e soluzioni digitali e tecnologiche per produrre un cambiamento positivo e concreto.

Ogni proposta dovrà essere collegabile ad almeno uno degli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (Sustainable Development Goals - SDGs) dell'Agenda 2030 e ai valori del New European Bauhaus (NEB) Initiative.

Social Hackathon Italia 2027 è promosso da **CRHACK LAB FOLIGNO 4D OdV ETS**, in qualità di Capofila, insieme a **EGInA - European Grants International Academy s.r.l.**, **ASviS - Alleanza Italiana per lo Sviluppo Sostenibile ETS** e **Università degli Studi di Roma "Tor Vergata"**, con il patrocinio del **New European Bauhaus** della Commissione europea.

L'iniziativa nasce dall'esperienza maturata nell'ambito della metodologia del social hacking, che utilizza processi collaborativi e strumenti digitali per mettere competenze, idee e tecnologie al servizio delle sfide sociali e territoriali.

2. Chi può partecipare?

Possono candidarsi tutti gli istituti secondari di secondo grado (licei, istituti tecnici e istituti professionali) statali e paritari con sede in Italia.

Ogni istituto dovrà coinvolgere un team composto da:

- **n. 7 studenti del triennio** che prendano parte a tutte le attività di mentoring e formazione online e in presenza;
- **n. 2 docenti,** che accompagneranno gli studenti durante il percorso e fungeranno da riferimento per gli organizzatori;
- **n. 1 rappresentante di un ente pubblico o privato territoriale** (enti locali, associazioni, fab-lab, ecc.) con il quale l'istituto aderente intenderà co-progettare la soluzione digitale e/o tecnologica alla sfida identificata in fase di candidatura.

La scuola può scegliere di coinvolgere studenti provenienti da una stessa classe o da classi, anni, o indirizzi/articolazioni di studio differenti, favorendo la collaborazione tra competenze di diversi ambiti disciplinari anche in funzione dello sviluppo progettuale previsto.

Non esiste una composizione obbligatoria del gruppo. È tuttavia consigliato costruire un team il più possibile eterogeneo per interessi, conoscenze e competenze: la sfida scelta richiederà infatti una molteplicità di punti di vista e capacità.

Tutte le attività online, così come quelle svolte all'interno dell'istituto, potranno essere estese ad un numero maggiore di studenti. Resta obbligatoria la partecipazione alla fase finale in presenza a Foligno, dal 5 al 7 maggio, per i 10 componenti del team elencati sopra.

3. Da dove si parte?

Ogni candidatura deve partire da una sfida concreta del territorio o della comunità di riferimento della scuola.

La sfida dovrebbe, preferibilmente, essere stata individuata attraverso un primo confronto con la comunità locale: cittadini, associazioni, enti pubblici, imprese, organizzazioni culturali, realtà del Terzo settore o altri soggetti interessati.

Anche una scuola che non abbia ancora avuto la possibilità di coinvolgere direttamente gli stakeholder può candidarsi, purché abbia individuato un problema concreto e sia disponibile ad approfondirlo insieme alla comunità durante il percorso.

Ciò che interessa non è quindi partire da una soluzione già definita, ma da una sfida reale e significativa sulla quale studenti, docenti e comunità possano lavorare insieme.

NON SERVE AVERE GIÀ LA SOLUZIONE

La scuola non deve candidare un progetto già completo né arrivare con un prototipo già sviluppato. Il percorso di Social Hackathon Italia serve proprio ad accompagnare i team dalla comprensione della sfida allo sviluppo della soluzione. Anche elementi come il collegamento approfondito con il New European Bauhaus, il coinvolgimento degli stakeholder, la definizione della soluzione e le modalità di prototipazione potranno essere sviluppati e rafforzati durante il percorso con il supporto di mentori ed esperti.

4. SDGs e New European Bauhaus: la cornice comune

Le sfide affrontate possono essere molto diverse tra loro. Ciò che accomuna tutti i progetti di Social Hackathon Italia 2027 è la volontà di utilizzare innovazione e tecnologia per contribuire a comunità più sostenibili, inclusive e capaci di rispondere ai propri bisogni.

Per questo motivo, ogni progetto dovrà essere collegato ad almeno uno dei 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (SDGs) dell'Agenda 2030.

Il programma utilizzerà inoltre il New European Bauhaus (NEB) come riferimento per lo sviluppo delle soluzioni. Il NEB Compass **[disponibile qui]** costituisce il quadro di orientamento per applicare concretamente i valori e i principi dell'iniziativa ai progetti.

In particolare, i team saranno accompagnati nell'integrazione dei tre valori del New European Bauhaus:

SUSTAINABLE
Sostenibilità ambientale, uso responsabile delle risorse, circolarità e rapporto con la natura;

BEAUTIFUL
Qualità dell'esperienza, benessere, attrattività, creatività e senso di appartenenza;

TOGETHER
Inclusione, accessibilità, diversità, equità e partecipazione.

Accanto ai tre valori, il percorso farà riferimento anche ai tre principi di lavoro del NEB:

- **Participatory process** – coinvolgere attivamente le persone e i soggetti interessati dalla sfida, valorizzandone bisogni, conoscenze e punti di vista;
- **Multi-level engagement** – creare connessioni tra soggetti e livelli differenti, dalla comunità locale alle istituzioni e alle altre realtà che possono contribuire allo sviluppo della soluzione;
- **Transdisciplinary approach** – mettere in relazione competenze, discipline e prospettive diverse per affrontare problemi complessi e costruire soluzioni condivise.

Questi valori e principi non rappresentano requisiti da padroneggiare già al momento della candidatura: saranno approfonditi e applicati progressivamente durante il percorso di accompagnamento e co-progettazione.

5. Come candidarsi

La candidatura dovrà essere presentata attraverso l'apposito form online **[clicca qui]**. Per candidarsi l'istituto dovrà fornire il nome del Dirigente Scolastico e di almeno uno dei due docenti referenti coinvolti.

SCADENZA CANDIDATURE

14 dicembre 2026
Le candidature ricevute saranno successivamente valutate dalla Commissione di selezione.

COMUNICAZIONE UFFICIALE DEGLI ESITI

15 gennaio 2027

Le scuole selezionate dovranno formalizzare la partecipazione al Social Hackaton Italia 2027 attraverso la firma di un protocollo di intesa che includerà:

- i dati di tutti i componenti del team (n. 7 studenti, n. 2 docenti e n. 1 rappresentante del territorio);
- il calendario degli incontri di mentoring e formazione online;
- il regolamento e il programma dell'evento finale in presenza.

6. Come saranno selezionate le scuole?

La selezione non premierà il progetto tecnologicamente più avanzato né la scuola che arriverà con la soluzione più completa. Saranno valorizzati soprattutto i seguenti elementi:

Criterio	Punti
Rilevanza e comprensione della sfida Chiarezza del problema o bisogno individuato, conoscenza del contesto, rilevanza per il territorio e capacità di individuare le persone o i gruppi interessati.	**20**/100
Coinvolgimento della comunità Qualità del confronto già avviato con la comunità oppure, se non ancora possibile, chiarezza e concretezza nell'individuazione degli stakeholder da coinvolgere.	**20**/100
Prima idea di soluzione e potenziale di sviluppo Coerenza tra la sfida e la prima risposta immaginata, potenziale della soluzione digitale o tecnologica e possibilità di svilupparla e prototiparla. Non viene valutato il livello di sviluppo già raggiunto.	**10**/100
Coerenza con gli SDGs Pertinenza e chiarezza del collegamento con uno o più Sustainable Development Goals dell'Agenda 2030.	**15**/100
Coerenza con il New European Bauhaus Prima relazione significativa con i valori e/o i principi di lavoro del NEB. Non è richiesta un'applicazione già completa.	**15**/100
Composizione e complementarità del team Presenza di competenze, interessi, discipline e punti di vista differenti utili ad affrontare la sfida.	**10**/100
Motivazione e disponibilità al percorso Motivazione della scuola e del team e disponibilità a partecipare attivamente a confronto, co-progettazione e sperimentazione.	**10**/100
TOTALE	**100 Punti**

7. Che cosa offre Social Hackathon Italia?

Le scuole selezionate saranno accompagnate, passo dopo passo, dall'analisi della sfida allo sviluppo di una soluzione digitale o tecnologica e alla realizzazione del relativo prototipo.

Il percorso del Social Hackaton Italia prevede una prima fase di formazione e mentoring online della durata complessiva di 30 ore (circa due ore a settimana da febbraio ad aprile) che comprenderà:

1. **Supporto all'ideazione e allo sviluppo della soluzione,** anche attraverso attività di analisi del problema, confronto con la comunità e co-progettazione con gli stakeholder;
2. **Accompagnamento nel collegamento della proposta agli SDGs e ai valori del New European Bauhaus;**
3. **Mentoring da parte di studenti dell'Università degli Studi di Roma "Tor Vergata",** abbinati ai team anche in relazione alle competenze utili alle diverse sfide;
4. **Preparazione all'hackathon finale**, dalla prototipazione della soluzione alla costruzione del pitch.

Tutti i team selezionati dovranno inoltre garantire la partecipazione alla maratona conclusiva del Social Hackaton Italia, a Foligno da mercoledì 5 a venerdì 7 maggio 2027.

L'obiettivo del percorso è accompagnare gli studenti nell'analisi di un bisogno reale della propria comunità e nella costruzione condivisa di una risposta concreta, attraverso il confronto con il territorio, la collaborazione tra competenze diverse e lo sviluppo di una soluzione digitale o tecnologica. È attraverso questo processo che gli studenti rafforzano, in modo concreto e contestualizzato, competenze digitali e tecnologiche, capacità di problem-solving, collaborazione, comunicazione, creatività, progettazione e cittadinanza attiva.

PERCHÉ PARTECIPARE

Per confrontarsi con una sfida reale della propria comunità, comprenderne bisogni e opportunità, collaborare con persone e competenze diverse e trasformare quanto emerso in una soluzione concreta attraverso creatività e tecnologia.
Le competenze si sviluppano facendo: lavorando su un problema autentico, gli studenti imparano a ricercare, progettare, collaborare, prendere decisioni, utilizzare tecnologie e comunicare le proprie idee.

8. Il percorso

FASE / PERIODO	ATTIVITÀ E CONTENUTI
14 Ott. - 14 Dic. 2026	**Candidatura:** Le scuole approfondiscono la propria sfida e presentano la candidatura attraverso il form online.
15 Gennaio 2027	**Selezione:** Comunicazione ufficiale delle scuole selezionate.
15 - 30 Gennaio 2027	**Formalizzazione della partecipazione e accordo FSL:** Le scuole selezionate saranno invitate a formalizzare la propria partecipazione al percorso. Ove applicabile, sarà inoltre sottoscritto uno specifico accordo con il Capofila per consentire il riconoscimento delle attività svolte nell'ambito di Social Hackathon Italia 2027 come Formazione Scuola Lavoro (FSL), secondo le procedure previste da ciascun istituto.
Febbraio 2027	**Avvio e abbinamento con i mentor:** Presentazione del percorso, orientamento dei mentor universitari e abbinamento tra mentor e team scolastici.
Febbraio - Aprile 2027	**Mentoring e co-progettazione:** I team lavorano progressivamente su problema, comunità, bisogni, idee, soluzione e prototipo attraverso incontri comuni, mentoring e confronto con gli stakeholder.
5-7 Maggio 2027	**Social Hackathon Italia - Foligno:** Maratona educativa finale nell'ambito di C.R.E.A. Cultura: sviluppo e perfezionamento del prototipo, test, pitch e presentazione alla giuria.
da Maggio 2027 in poi	**Follow-up:** Valorizzazione dei risultati e dei prototipi attraverso attività di comunicazione, disseminazione e accompagnamento alle opportunità di prosecuzione.

9. Social Hackathon Italia 2027: l'evento finale

La prima settimana di maggio 2027, i team selezionati parteciperanno a Social Hackathon Italia 2027, la maratona educativa finale che si svolgerà a **Foligno**, nell'ambito di **C.R.E.A. Cultura.**

Durante l'evento, i team lavoreranno allo sviluppo e al perfezionamento del proprio prototipo, lo testeranno e prepareranno la presentazione finale della soluzione. Al termine della maratona, ciascun team presenterà il proprio lavoro attraverso un **pitch davanti a una giuria**.

Per ciascuna scuola selezionata potrà partecipare all'evento finale di Foligno un team composto da **n. 7 studenti**, **n. 2 docenti e n. 1 rappresentante del territorio (quest'ultimo obbligatorio)**.

I costi di **vitto** e **alloggio** dei partecipanti ammessi all'evento saranno coperti dagli organizzatori secondo le modalità logistiche che saranno comunicate successivamente. I costi di **viaggio** resteranno invece a carico degli istituti, fatti salvi eventuali ulteriori contributi che dovessero rendersi disponibili.

Sono previsti **riconoscimenti e opportunità per i team finalisti,** che saranno definiti dall'organizzazione e comunicati prima dell'evento finale.

Tutti gli studenti e i docenti partecipanti al Social Hackathon Italia riceveranno un **certificato di partecipazione**.

10. Informazioni e contatti

Per richieste di chiarimento relative al bando, alle modalità di candidatura o al percorso di Social Hackathon Italia 2027, è possibile scrivere ai seguenti indirizzi:

info@egina.eu

elgacontardi@egina.eu

Saranno inoltre organizzate tre sessioni informative online, durante le quali sarà possibile approfondire il funzionamento del programma, le modalità di candidatura e porre eventuali domande allo staff organizzativo.

- **Mercoledì 28 ottobre 2026**, ore 16:00–17:30 Zoom: **[link]**
- **Mercoledì 11 novembre 2026**, ore 16:00–17:30 Zoom: **[link]**
- **Lunedì 30 novembre 2026**, ore 16:00–17:30 Zoom: **[link]**

Le sessioni sono aperte alle scuole interessate a candidarsi e rappresentano un'occasione per ricevere chiarimenti prima della scadenza del 14 dicembre 2026.