



SCHEDA PROGETTAZIONE ATTIVITÀ SPORTIVA
per le classi 1[^], 2[^], 3[^], 4[^] e 5[^] di scuola secondaria di II grado
Federazione FIPAV

Nelle scuole secondarie la partecipazione è sia a livello individuale che di classe.

- Per gli **sport individuali** la partecipazione è a livello individuale (maschile e femminile).
- Per gli **sport di squadra** la squadra è rappresentata dalla classe o dal gruppo classe.
- Per il **premio multidisciplinare**, laddove l'Istituto scolastico voglia prevedere anche tale premio nella Fase di istituto, è previsto il coinvolgimento di tutta la classe in tre discipline sportive di cui almeno una individuale, una di squadra ed una terza a scelta tra individuale, di squadra o integrata. Tutte le studentesse e gli studenti concorrono al punteggio di classe, al quale possono contribuire sia individualmente, che suddivisi in piccoli gruppi, nel confronto con altre classi.

Si raccomanda di dare l'opportunità a tutte le studentesse e gli studenti della classe di cimentarsi nelle attività sia individuali che di squadra per dare il proprio contributo rispondendo ai principi dei Giochi della gioventù e valorizzando la partecipazione di tutti e il talento.

Nome dell'attività sportiva proposta	SITTING VOLLEY
Obiettivi di apprendimento <i>(in coerenza con le Indicazioni Nazionali per il Curricolo)</i>	Obiettivi di apprendimento: • Comprendere e applicare le regole base del fairplay • Promuovere la consuetudine all'attività motoria e sportiva • Saper applicare strategie efficaci per la risoluzione di situazioni problematiche • Abituarsi al confronto ed alla assunzione di responsabilità personali • Collaborare con i compagni all'interno del gruppo facendo emergere le proprie potenzialità • Potenziamento delle capacità motorie, sportive ed espressive

--	--

Eventuali obiettivi trasversali e interdisciplinari	
Attività propedeutiche (dal singolo al gruppo; dal facile al complesso)	Le forme di gioco semplici dal 2 vs 2 al 3 vs 3. Le forme di gioco più complesse dal 4 vs 4 al 6 vs 6

Classi coinvolte specificare l'attività proposta per ogni classe (1 [^] , 2 [^] , 3 [^] , 4 [^] , 5 [^])	• Prima categoria Classi 1[^] di scuola sec. di II grado • Seconda categoria Classi 2[^], 3[^] di scuola sec. di II grado • Terza categoria Classi 4[^] e 5[^] di scuola sec. di II grado
Numero partecipanti (per gli sport di squadra all'interno della stessa classe)	• Tutta la classe, eventualmente suddivisa in sottogruppi • Categoria unica mista.

Composizione delle squadre per lo svolgimento dell'attività sportiva proposta (solo per gli sport di squadra)	Classi 1[^]: Ogni squadra è composta da un massimo di 8 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 4 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 6 giocatori. Classi 2[^], 3[^] e 4[^] e 5[^]: Ogni squadra è composta da un massimo di 12 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 6 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 10 giocatori. Nel contesto scolastico dei Giochi della Gioventù, fondato sui valori del fair play, dell'inclusione e della partecipazione, tutti/e i/le giocatori/giocatrici inseriti/e a referto devono prendere parte alla gara.
Attrezzi/materiali <i>(descrizione di dettaglio dei materiali da utilizzare, con eventuali specifiche per l'età dei ragazzi coinvolti)</i>	• Rete da pallavolo • Palloni omologati FIPAV (per le classi 1[°] si consiglia l'uso di palloni Volley S3) • Segnapunti manuale • Antenne • Delimitatori per le linee del campo o Nastro adesivo di carta per la tracciatura del campo
Spazio utilizzato <i>(descrizione del dettaglio degli spazi di gioco, con misure ed eventuali specifiche tecniche)</i>	Classi 1[^]: Altezza rete 90 cm Campo 8 mt x 4 mt Classi 2[^] e 3[^]: Altezza rete 100 cm Campo 8 mt x 5 mt Linea di attacco dei 2m Classi 4[^] e 5[^]: Altezza rete 100 cm Campo 10 mt x 6 mt Linea di attacco dei 2m

Durata delle attività	Ogni partita verrà disputata al meglio di 2 set su 3 a 15 punti. Ciascun set termina quando una delle due squadre ha raggiunto i 15 punti senza la necessità di avere i due punti di scarto. In caso di tempo di svolgimento limitato, è possibile effettuare un set unico a 25 punti.
Preparazione del campo/dell'area di gioco	
Regolamento dell'attività sportiva proposta <i>per le diverse categorie</i>	L'inizio dell'azione avviene con una battuta dal basso o dall'alto fuori dal campo di gioco. Classi 1^:

	è consentito solo un blocco della palla o nel primo tocco o nel secondo tocco. Classi 2^ e 3^ - Classi 4^ e 5^: Non è ammesso nessun blocco della palla. Il terzo tocco deve essere inviato nel campo avversario attraverso un palleggio diretto o schiacciata. La palla può essere colpita con qualsiasi parte del corpo purché, al momento del colpo, il bacino resti a contatto con il suolo. Rotazione obbligatoria ogni volta che si acquisisce il diritto al servizio. E' permesso murare sia il servizio (qualsiasi tipologia di battuta) che l'attacco avversario. Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.
Eventuali disegni, immagini, grafici esplicativi	
Punteggi dell'attività sportiva proposta	Si gareggerà al meglio dei 2 set su 3 a 15 punti. L'eventuale terzo set sarà sempre di 15 punti (con cambio di campo a 8 punti).
Note aggiuntive	Sostituzioni. Sono ammessi i cambi liberi. Chi esce può rientrare. È consentito un numero illimitato di sostituzioni effettuate durante la gara. Time-out. Le due squadre hanno la possibilità di richiedere 2 time-out di 30" per ogni set
ADATTAMENTI	

Adattamento per allievi con disabilità visiva	
Adattamento per allievi con disabilità uditiva	
Adattamento per allievi con disabilità motoria	

Adattamento per allievi con disabilità intellettiva	
Ulteriore adattamento per allievi con altri Bisogni Educativi Speciali	