

Workshop gratuiti di coding online per tutte le età!

Trasforma la passione dei tuoi figli per i videogiochi in competenze utili a scuola!

Sono aperte le iscrizioni per **Code with Giants**, l'iniziativa che porta il coding a portata di clic per giovani dai 6 ai 18 anni con una formula semplice ma entusiasmante: **workshop gratuiti e online** dedicati a chi vuole muovere i primi passi nella programmazione e agli appassionati del mondo gaming.

L'obiettivo di *Code With Giants* va oltre l'insegnamento della programmazione: vogliamo sensibilizzare sull'uso consapevole delle nuove tecnologie e mostrare come, anche attraverso i videogiochi, sia possibile sviluppare competenze preziose per il futuro: logica, creatività, problem solving.

Ecco 3 motivi per iscrivere i tuoi figli

1 Imparano giocando:

I partecipanti creeranno **videogiochi, app, siti web e chatbot**, divertendosi mentre acquisiscono competenze di programmazione.

2 Sviluppano competenze trasversali:

Saper programmare significa allenare **creatività, pensiero critico e problem solving**, abilità utili a scuola e nella vita quotidiana.

3 Esperienza pratica e inclusiva:

Tutti i workshop sono **online** e creati per chi si avvicina per la prima volta al mondo della programmazione, con attività guidate da docenti esperti e adatte a giovani dai 6 ai 18 anni.

Scopri e scegli il workshop che preferisci tra quelli in calendario:

Missione in codice – Salva le creature fantastiche

Per bambini e bambine tra i 6 e i 7 anni

In questo workshop, bambini e bambine dai 6 ai 7 anni programmeranno il loro primo gioco con Scratch Junior: creeremo personaggi unici, svilupperemo animazioni e guideremo i nostri eroi o le nostre eroine in missioni emozionanti dove raccogliere chiavi speciali sarà fondamentale per salvare le creature fantastiche in pericolo e superare ogni livello. La parte più bella? Ogni azione del gioco sarà frutto del codice creato dai partecipanti!

Pokémon in codice: la sfida di Creepachu

Per bambini e bambine tra gli 8 e i 9 anni

E se ti dicessimo che puoi creare il tuo mondo Pokémon grazie al coding? Impara a programmare i tuoi Pokémon preferiti, facendoli apparire tra i cespugli, e prova a catturarli con la Poké Ball. Ma attenzione: tra loro si nasconde Creepachu, un Creeper travestito da Pikachu, pronto a far saltare tutto in aria se il codice non sarà scritto correttamente!

Minecraft trap: fuga dalla simulazione

Per bambini e bambine tra gli 8 e i 9 anni

Durante il workshop i partecipanti scopriranno la struttura base della programmazione utilizzando un linguaggio a blocchi semplice e intuitivo. Passo dopo passo completeranno diverse missioni nel mondo di Minecraft, facendo avanzare la trama del gioco e imparando come il codice può dare vita agli eventi e alle interazioni del loro mondo digitale.

Brawl Box Race: sfida nell'arena!

Per bambini e bambine tra i 10 e i 12 anni

Usando il programma Scratch, costruiremo passo dopo passo un videogioco arcade: impareremo le basi della programmazione a blocchi per i comandi di gioco, per gestire i movimenti dei personaggi e aggiungere effetti speciali. Grazie a un approccio pratico e divertente, anche chi non ha mai programmato potrà realizzare un gioco completo e personalizzato!

Minecraft Web: costruisci e programma il tuo sito

Per bambini e bambine tra i 10 e i 12 anni

Il workshop è pensato per chi vuole muovere i primi passi nello sviluppo web. Utilizzeremo Trinket per creare, testare e pubblicare subito il nostro sito. Impareremo le basi di HTML (struttura delle pagine), CSS (stili e layout) e JavaScript (interattività e logica), integrando semplici dataset e regole per simulare il ragionamento dell'intelligenza artificiale. Al termine, ogni partecipante avrà online un piccolo sito funzionante e personalizzato, pronto da mostrare e condividere.

Minecraft Creator: crea il tuo percorso di Parkour

Per bambini e bambine tra i 10 e i 12 anni

Ragazzi e ragazze dai 10 ai 12 anni avranno l'occasione di muovere i primi passi nel coding e conoscere le strutture di base che si ritrovano in qualsiasi linguaggio di programmazione, in maniera semplice e accessibile. Durante le lezioni, passo dopo passo, aggiungeranno nuove funzioni al programma per progettare i diversi livelli di un'arena di parkour.

Anagrammi e coding: costruisci il tuo gioco in C#

Per ragazzi e ragazze tra i 13 e i 18 anni

Vuoi imparare i segreti della programmazione, metterti alla prova con enigmi e scoprire come l'intelligenza artificiale può dar vita alle tue idee? In questo workshop costruirai un videogioco di anagrammi ambientato nell'universo che preferisci: potrai scegliere tra Star Wars, Il Signore degli Anelli, Harry Potter o qualsiasi altro tema. Grazie all'IA, riceverai spunti narrativi e parole chiave legate al tuo mondo preferito, che verranno trasformate in anagrammi da risolvere.

Chatbot in Python: crea il tuo assistente virtuale

Per ragazzi e ragazze tra i 13 e i 18 anni

L'attività introduce i partecipanti alla programmazione in Python attraverso la realizzazione di un chatbot intelligente. Gli studenti impareranno i concetti base del linguaggio di coding più utilizzato al mondo, sviluppando un assistente virtuale capace di rispondere a domande e imparare nuove informazioni. Un'esperienza pratica e stimolante che unisce coding, logica e intelligenza artificiale.



I workshop si terranno dal **13 settembre al 31 ottobre**,



Tutti i workshop hanno una durata di 90 minuti e si tengono online.



I posti disponibili per ogni sessione sono limitati, così da garantire la massima qualità didattica e un supporto personalizzato a ogni partecipante.



Qui è possibile scoprire di più e registrarsi scegliendo data e orario preferiti:

www.workshop.codinggiants.it