



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna
Ufficio III - Diritto allo studio, Europa e scuola.
Tecnologie per la didattica, Istruzione non statale

COORDINAMENTO REGIONALE EDUCAZIONE FISICA E SPORTIVA

edfisica.emiliaromagna@istruzione.gov.it

SCHEDA TECNICHE - WWW.CAMPIONATISTUDENTESCHI.IT - 20 GENNAIO 2020



CALCIO A 5 MISTO

Articolo 01 – Composizione squadre

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori (5 ragazzi + 5 ragazze), 5 dei quali scendono in campo (4 giocatori di movimento ed 1 in porta). Tra i 5 giocatori presenti sul rettangolo di gioco dovranno sempre essere presenti almeno 2 ragazze. Dovranno essere indicate anche 10 riserve (5 ragazzi + 5 ragazze) che potranno sostituire, in caso di indisponibilità, i giocatori in rosa.

Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica.

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti (*progetto tecnico AS 2019/20 – regole comuni*), sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Articolo 02 – Formula del Torneo Sportivo

Il Torneo Sportivo si articola in 5 fasi successive:

- Fase d'Istituto
- Fase Provinciale
- Fase Regionale

-
- Fase Interregionale
 - Fase Nazionale

Fase d'Istituto: Partecipano i TEAM appartenenti alle scuole iscritte al progetto. L'organizzazione di tale fase è gestita in modo autonomo dai singoli Istituti. La squadra vincitrice, nel prosieguo del Torneo verrà identificata come "**Società Sportiva**".

L'organizzazione delle successive fasi (Provinciale – Regionale – Interregionale e Nazionale) è gestita dal Settore Giovanile e Scolastico della Federcalcio, in collaborazione con gli Organismi di governance per lo sport a scuola del MIUR.

Fase Provinciale: Partecipano le SOCIETÀ SPORTIVE che hanno vinto la fase d'Istituto. Si qualificherà alla fase successiva una Società Sportiva per provincia.

Fase Regionale: Partecipano le Società Sportive che hanno superato la Fase Provinciale. Si qualificherà alla fase successiva una Società Sportiva per regione. Le Società Sportive vincitrici le Fasi Regionali in Sardegna ed in Sicilia, si qualificano direttamente per la Fase Nazionale non disputando quindi la Fase Interregionale.

Fase Interregionale: Da disputare entro il 30 aprile 2020. Partecipano le Società Sportive che hanno superato la Fase Regionale (escluse le vincenti di Sardegna e Sicilia qualificate direttamente alla Fase Nazionale). Le partecipanti alla Fase Interregionale vengono suddivise in 5 gruppi. Si qualificherà alla fase successiva una Società Sportiva per ognuno dei 5 gruppi interregionali.

Fase Nazionale: Verrà disputata nei giorni 19, 20 e 21 maggio 2020. Partecipano le 5 Società Sportive che hanno superato la Fase Interregionale, le 2 Società Sportive che hanno vinto la Fase Regionale di Sardegna e Sicilia e 1 Società Sportiva la vincente a livello nazionale nel percorso didattico, alla quale verrà assegnata la WILD CARD (regolamento didattico sul sito www.tuttingoal.it).

La Società Sportiva vincitrice la Fase Nazionale parteciperà al Football School Festival organizzato dall'UEFA (Roma, **22-23 maggio 2020**) che aprirà simbolicamente gli Europei di Calcio 2020.

Il calendario ed il format delle gare sarà comunicato prima dello svolgimento della finale stessa.

Articolo 03 – *Categorie Ragazzi e Ragazze*

RAGAZZE: nate negli anni 2008 e (2009 in anticipo scolastico). **Al fine di offrire maggiori opportunità di partecipazione, potranno far parte del Team anche ragazze iscritte alle classi seconde (nate nell'anno 2007) dell'Istituto partecipante al Progetto.**

RAGAZZI: nati negli anni 2008 e (2009 in anticipo scolastico).

Articolo 04 – *Tempi di Gioco*

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno.

Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

Articolo 05 – *Impianti ed Attrezzature*

Il campo di gioco ha le seguenti misure:

lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte. altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Le porte devono essere fissate al terreno.

Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi

Articolo 06 – *Regole di base*

Sul rettangolo di gioco dovrà essere sempre garantita la presenza di almeno 2 ragazze.

Chi esce può rientrare, ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Non esiste il fuorigioco.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori/giocatrici devono aver giocato, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

Articolo 07 – *Abbigliamento*

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

La squadra ospitante o prima nominata, dovrà provvedere in ogni circostanza, al cambiamento delle maglie di giuoco nei casi di confusione di colori rilevata dal direttore di gara.

Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi etc.).

Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari).

Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con suole in gomma o scarpe da calcetto. Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 indoor.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 08 – *Criteri di classifica*

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- in caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel

torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2019/20 e consultabile sul sito www.figc.it/giovani

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Articolo 09 – Arbitri

L'arbitro Federale può essere utilizzato **unicamente dalle finali provinciali in poi**, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti, arbitri scolastici o tecnici federali.

Articolo 10 – Saluti

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 11 – Norme Generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C.

CALCIO A 5

Maschile e Femminile

Articolo 01 – Composizione squadre

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori, 5 dei quali scendono in campo (4 giocatori di movimento ed 1 in porta). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica.

Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti (*progetto tecnico AS 2019/20 – regole comuni*), sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Articolo 02 – Categorie

Categoria Cadetti ed Cadette: nati negli anni 2006 – 2007.

Articolo 03 – Tempi di Gioco

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno.

Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

Articolo 04 – Impianti ed Attrezzature

Il campo di gioco ha le seguenti misure:

lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte. altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Le porte devono essere fissate al terreno.

Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi.

Articolo 05 – Regole di base

Chi esce può rientrare, ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Non esiste il fuorigioco.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori devono aver giocato, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

Articolo 06 – Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

La squadra ospitante o prima nominata, dovrà provvedere in ogni circostanza, al cambiamento delle maglie di giuoco nei casi di confusione di colori rilevata dal direttore di gara.

Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi etc.).

Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari).

Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con suole in gomma o scarpe da Calcio a 5.

Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il Calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il Calcio a 5 indoor.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 07 – Criteri di classifica

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;

- in caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2019/20 e consultabile sul sito www.figc.it/it/giovani

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Articolo 08 – Arbitri

L'arbitro Federale può essere utilizzato **unicamente dalle finali provinciali in poi**, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti, arbitri scolastici o tecnici federali.

Articolo 09 – Saluti

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 10 – Norme Generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C.

CALCIO A 7 Femminile

CALCIO A 11 Maschile

NORME COMUNI

Articolo 01 - Regole di base

Chi esce può rientrare, ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori devono aver giocato (*progetto tecnico AS 2019/20 – regole comuni*), in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 3.

Articolo 02 – Categorie

Categoria Cadetti ed Cadette: nati negli anni 2006 – 2007.

Articolo 03 - Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

La squadra ospitante o prima nominata, dovrà provvedere in ogni circostanza, al cambiamento delle maglie di giuoco nei casi di confusione di colori rilevata dal direttore di gara.

Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, ecc.). Sono ammesse calzature tipo scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 04 – Criteri di classifica

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- in caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2019/20 consultabile sul sito www.figc.it/giovani.

Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0.

Articolo 05 – Arbitri

L'arbitro Federale può essere utilizzato unicamente **dalle finali provinciali in poi**, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti, arbitri scolastici o tecnici federali.

Articolo 06 – Saluti

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 07 – Norme Generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio della F.I.G.C.

CALCIO A 7 Femminile

Articolo 08 – Composizione delle squadre

Squadre composte da 10 giocatrici, 7 delle quali scendono in campo (6 giocatrici di movimento ed 1 in porta). Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti (*progetto tecnico AS 2019/20 – regole comuni*), sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 3.

Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica. Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Articolo 09 – Regole

Non esiste il fuorigioco.

Articolo 10 – Tempi di gioco

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi di 10 minuti senza intervallo fra 1° e 2° e fra 3° e 4°. Tra il 2° e 3° tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione di campo.

Articolo 11 – Impianti ed attrezzature

Metà campo di un impianto di calcio omologato.

Si gioca con il pallone n. 4.

CALCIO A 11 Maschile

Articolo 08 – Composizione delle squadre

Squadre composte da 14 giocatori, 11 dei quali scendono in campo (10 giocatori di movimento ed 1 in porta). Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti (*progetto tecnico AS 2019/20 – regole comuni*), sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 3.

Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica. Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Articolo 09 – Tempi di gioco

La durata delle gare è di 60 minuti suddivisi in 4 tempi di 15 minuti senza intervallo fra 1° e 2° e fra 3° e 4°. Tra il 2° e 3° tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione di campo.

Articolo 10 – Impianti ed attrezzature

Campi di calcio omologati. Si gioca con il pallone n. 5.