



PALLACANESTRO INTEGRATA– SCHEDE TECNICHE EASYBASKET 5 contro 5

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari; sono tollerate misure diverse, nel rispetto delle opportune prerogative di sicurezza.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n° 5).

Composizione delle squadre

Le squadre partecipanti possono essere miste, maschili e femminili, senza un numero specifico di partecipanti per genere, ed ogni squadra può iscrivere a referto in ogni gara un minimo di 8 ed un massimo di 10 giocatori/trici, di cui 5 scendono in campo. Le squadre partecipanti alla Pallacanestro Integrata devono avere nella lista dei propri partecipanti almeno 2 alunni con disabilità (qualsiasi tipo di disabilità intellettivo-relazionale e/o fisica che comunque consenta autonomia degli arti inferiori e superiori) e da un massimo di 6 alunni normodotati frequentanti lo stesso Istituto degli alunni disabili.

Possono essere ammesse anche squadre con un numero inferiore ad 8 giocatori/trici, dopo preventivo accordo tra gli Insegnanti, purché partecipino almeno 2 alunni con disabilità.

Tempi di gioco

In tutte le fasi le gare si svolgeranno in 4 tempi di 6 minuti effettivi ciascuno, con intervalli di 2' tra il primo ed il secondo tempo e tra il terzo e il quarto tempo, mentre tra il secondo ed il terzo tempo si osserva un intervallo di 5 minuti.

Casi di parità

Nel caso di parità di punteggio al termine dei tempi regolamentari, si svolgerà un tempo supplementare di 4 minuti, ed in caso di ulteriore parità si procederà all'effettuazione dei tempi supplementari ad oltranza, fino a quando non si sblocchi la parità.

Possesso della palla:

Il possesso iniziale della partita, e di ogni successivo quarto di gioco, verrà determinato con una gara di TIRI LIBERI che dovrà essere eseguita da tutti i componenti di ciascuna squadra; tutti i giocatori eseguiranno 2 tiri liberi ciascuno per un massimo di 20 (2 tiri liberi a testa in caso di 10 giocatori/trici ed un eventuale tiro aggiuntivo per alcuni giocatori/trici scelti dall'Insegnante per squadre composte da un numero inferiore a 10). I tiri previsti verranno effettuati 1mt avanti rispetto alla linea di tiro libero, il canestro realizzato vale 3pt, se il tiro colpisce il ferro viene assegnato 1pt, la squadra che totalizzerà più punti avrà conquistato il possesso iniziale della palla per ogni tempo di gioco (in caso di parità 1 tiro ad oltranza per ciascuna squadra).

Sospensioni :

Può essere chiesta una sospensione di un minuto per ciascun periodo di gioco previsto, eventuale tempo o tempi supplementari compresi. Le sospensioni non sono cumulabili.

Bonus :

Non esiste la regola del Bonus per i falli di squadra, ogni contatto sanzionato dall'Arbitro fa conquistare 1pt e il possesso della palla alla squadra che subisce il fallo (rimessa in campo nel punto più vicino a dove è stato commesso il fallo).

Schieramento in campo ed avvicinamento atleti:

Le squadre si presentano in campo, per ogni quarto di gioco, con 5 giocatori/trici, di cui 3 normodotati e 2 alunni con disabilità, le sostituzioni sono libere a cura del Docente, fermo restando la norma che deve sempre vedere in campo la medesima presenza di alunni normodotati o con disabilità.

Compatibilmente con la dinamica del gioco, l'atleta disabile deve sempre partecipare attivamente all'azione e quindi deve essere coinvolto dai compagni.

Superamento della metà campo:

Non esiste un limite di tempo per portare o far pervenire la palla in attacco, e non vengono applicate le regole dei 3" in area, dei 5" sulla rimessa e dei 24" per terminare l'azione d'attacco, salvo eccezioni che verranno valutate dall'Arbitro, in accordo con i Docenti, nel contesto specifico di gioco

Regole di gioco per gli alunni disabili:

- è possibile palleggiare con 2 mani contemporaneamente;
- è possibile smettere di palleggiare e poi ripartire nuovamente in palleggio;
- è possibile fare fino a 2 passi con la palla in mano senza palleggiare, al 3° passo senza aver palleggiato l'Arbitro potrà applicare la norma dei passi;
- è possibile utilizzare la difesa individuale, ma non è permesso il raddoppio difensivo sul giocatore in possesso di palla.

Assegnazione dei punti:

- 2 punti in caso di canestro realizzato e rimessa dal fondo per la squadra che subisce canestro;
- 3 punti in caso di canestro realizzato da oltre la linea 6,75 e rimessa dal fondo per la squadra che subisce canestro;
- 1 punto in caso di cerchio del canestro colpito con l'azione di tiro e rimessa dal fondo per la squadra che subisce il punto;
- 1 punto e possesso di palla con rimessa laterale dal punto più vicino a dove il fallo è stato commesso per la squadra che subisce il fallo.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna

Ufficio III - Diritto allo studio. Europa e scuola.
Tecnologie per la didattica. Istruzione non statale

COORDINAMENTO REGIONALE EDUCAZIONE FISICA E SPORTIVA

edfisica.emiliaromagna@istruzione.it

SCHEDA TECNICHE - WWW.CAMPIONATISTUDENTESCHI.IT - 20 GENNAIO 2020